

**FESTA PATRONALE - ANNO 2020 - PROSPETTO LIQUIDAZIONE CONTRIBUTO STRAORDINARIO**

DESCRIZIONE	PREVISIONE		CONSUNTIVO			SCOSTAMENTI
	ENTRATE	USCITE	ENTRATE	USCITE	RENDICONTATO	
<b>CONTRIBUTO COMUNE DI VALTOURNENCHE</b>	<b>€ 4.000,00</b>					€ 0,00
INCASSI BUVETTE			€ 5.353,00		€ 5.353,00	€ 0,00
INCASSI OFFERTE SPONTANEE			€ 300,00			<b>€ 300,00</b>
<b>TOTALE</b>	<b>€ 4.000,00</b>		<b>€ 5.653,00</b>		<b>€ 5.353,00</b>	<b>€ 300,00</b>
NOLEGGIO TENSOSTRUTTURA		€ 4.392,00		€ 4.392,00	€ 4.392,00	€ 0,00
SPESE PUBBLICITARIE				€ 735,15	€ 735,15	€ 0,00
BEVANDE/BIBITE				€ 3.280,90	€ 3.280,90	€ 0,00
SERVIZIO DI SICUREZZA				€ 314,00	€ 314,00	€ 0,00
TRATTENIMENTO MUSICALE				€ 2.148,04	€ 2.148,04	€ 0,00
SPESE DI RISCALDAMENTO				€ 604,50	€ 604,50	€ 0,00
<b>TOTALE</b>	<b>€ 0,00</b>	<b>€ 4.392,00</b>	<b>€ 0,00</b>	<b>€ 11.474,59</b>	<b>€ 11.474,59</b>	<b>€ 0,00</b>
<b>SALDO ENTRATE/USCITE</b>	<b>-€ 392,00</b>		<b>-€ 5.821,59</b>		<b>-€ 6.121,59</b>	

DISAVANZO TOTALE DA DOCUMENTAZIONE PRESENTATA		<b>-€ 6.121,59</b>
COPERTURA SU DISAVANZO EFFETTIVO	91%	<b>€ 5.570,65</b>
<b>CONTRIBUTO MASSIMO EROGABILE</b>		<b>€ 4.000,00</b>
<b>CONTRIBUTO DA EROGARE</b>		<b>€ 4.000,00</b>
DISAVANZO EFFETTIVO AL NETTO DEL CONTRIBUTO COMUNALE		<b>-€ 2.121,59</b>
ANTICIPO VERSATO		€ 0,00
<b>SALDO EFFETTIVO DA VERSARE</b>		<b>€ 4.000,00</b>

**TABELLA RENDICONTO**

			RICAVI	COSTI	
	<b>COSTI ORGANIZZATIVI</b>				
NOLEGGIO CAPANNONE		MARTINET SERVIZI MUSICALI		€ 4.392,00	
SPESE PUBBLICITARIE		PUBLI(IN) SRL		€ 308,15	
SPESE PUBBLICITARIE		LG PRESSE SRL		€ 427,00	
BEVANDE/BIBITE		B&B		€ 3.280,90	
SERVIZIO DI SICUREZZA		CHIARLE GIORGIO		€ 314,00	
PRESTAZIONE MUSICALE		COOP ARTE & MUSICA		€ 244,00	

SERVICE AUDIO		AUDIOLUCI.COM		€ 793,00	
SPEAKERAGGIO		SPEAKER SENZA CONFINI		€ 700,00	
SPESE RISCALDAMENTO		CONTOZ SRL		€ 604,50	
DIRITTI D'AUTORE		SIAE		€ 411,04	
		<b>TOTALE COSTI</b>		<b>€ 11.474,59</b>	
INTROITI DIRETTI		CORRISPETTIVI BUVETTE	€ 5.353,00		
INTROITI DIRETTI		OFFERTE SPONTANEE	€ 300,00		
		<b>TOTALE RICAVI</b>	<b>€ 5.653,00</b>		